

# **Reglement Interne competitie (IC) van het Schaakgenootschap Rijswijk (SGR)**

*Vastgesteld in de Algemene Ledenvergadering op 7 september 2010*

## **I. Tijdsbepaling, speeldata en planning.**

- I 1. De IC wordt gespeeld per seizoen en loopt vanaf de eerste ronde tot en met de uitreiking van de prijzen.
- I 2. Een seizoen loopt vanaf de Algemene Ledenvergadering (ALV) tot de eerstvolgende ALV.
- I 3. Iedereen die wil deelnemen aan de interne competitie meldt zich aan bij de interne wedstrijdleider.
- I 4. Tijdens de ALV wordt de agenda goedgekeurd waarop de speeldata voor de IC zijn vastgelegd.
- I 5. De IC wordt gespeeld op iedere dinsdagavond van september tot en met juni met uitzondering van de eerste dinsdagen in de maanden oktober t/m juni. Tevens zullen tijdens het seizoen enkele andere dinsdagen gereserveerd worden voor andere activiteiten.
- I 6. Bij verhindering op een vastgestelde avond dient men zich af te melden bij de wedstrijdleider.
- I 7. Bij verhindering na indeling wordt verwacht dat men zijn tegenstander inlicht opdat deze zich niet onnodig voorbereidt.
- I 8. De wedstrijdleider besluit iemand geen partij toe te kennen indien de indeling dit vereist. Dit wordt gedurende het seizoen zoveel mogelijk verdeeld over alle deelnemers.

## **II. Indeling en kampioensbepaling.**

- II 1. Clubkampioen wordt degene die de meeste punten haalt.
- II 2. Bij gelijke score wordt de kampioen bepaald via een beslissingsduel.
- II 3. De competitie wordt gespeeld volgens het keizer-systeem.
- II 4. Voor het begin van de competitie worden de deelnemers op volgorde van sterkte geplaatst. De plaatsing wordt bepaald aan de hand van de interne rating van het vorig seizoen. Indien geen interne rating bekend is wordt de KNSB-rating gebruikt. Indien geen representatieve rating bekend is, bepaalt de wedstrijdleider de beginwaardering.
- II 5. De nummer 1 op de beginlijst krijgt een "waarde" gelijk aan 1,5 maal het aantal deelnemers. De waarde van nummer 2 is 1 punt minder enz.
- II 6. De indeling per ronde wordt bekend gemaakt op de website op zijn minst de zaterdag voor de volgende interne ronde.
- II 7. Indien noodzakelijk vindt een herindeling plaats om 20.15 uur op de betreffende speelavond. Wedstrijden waarvan beide spelers aanwezig zijn, blijven staan.

II 8. Indelen tegen een tegenstander, waartegen al gespeeld is, kan pas tien rondes na de vorige partij en met omgekeerde kleur.

II 9. Na iedere ronde wordt de stand bekend gemaakt. De speler die bovenaan staat krijgt een "waarde" gelijk aan 1,5 maal het aantal deelnemers. De waarde van nummer 2 is een punt minder enz.

II 10. Indien een beslissingswedstrijd nodig is gaat dat als volgt:

- de speeldata worden bepaald in onderling overleg;
- 2 partijen met 1 uur een 45 minuten per persoon per partij en loting wie begint met wit;
- indien geen winnaar vervolgens 2 rapidpartijen van 20 minuten per persoon per partij en loting wie begint met wit;
- indien nog geen winnaar 4 snelschaakpartijen van 5 minuten per persoon per partij en loting wie begint met wit;
- indien nog geen winnaar snelschaakpartijen met 4 minuten per persoon voor wit en 5 minuten per persoon voor zwart en loting wie begint met wit; de eerste speler die een partij wint is winnaar.

Indien een beslissingspartij noodzakelijk is, kan, indien de spelers een langere speeltijd wensen, afgeweken worden van bovenstaande regels.

### **III. De puntentelling**

III 1. Bij winst krijgt men de waarde van de tegenstander erbij.

III 2. Bij remise krijgt men 3/6 van de waarde van de tegenstander erbij.

III 3. Bij verlies krijgt men 1/6 deel van de waarde van de tegenstander erbij.

III 4. Als een speler "oneven" is krijgt hij 4/6 deel van zijn eigenwaarde erbij.

III 5. Indien een speler, omdat hij op een van de avonden in die week extern moet spelen of op de wedstrijdavond werkzaamheden voor de club doet en daarom niet voor de interne speelt, dan krijgt hij 4/6 deel van zijn eigenwaarde.

III 6. Als men zich tijdig afmeldt bij de wedstrijdleider dan krijgt men de eerste 4 keer 3/6 deel van de eigenwaarde, de volgende 3 keer 2/6 deel en alle daaropvolgende keren 1/6 deel van de eigenwaarde (beloning voor afzeggen).

III 7. Als men zich niet afmeldt, krijgt men 0 punten.

III 8. Als men zich voor de 20<sup>e</sup> ronde geheel terugtrekt uit de competitie, wordt deze speler uit de stand gehaald en worden de gespeelde partijen voor de tegenstanders als oneven gewaardeerd.

III 9. Als iemand tijdens de competitie toetreedt dan krijgt deze speler de laagste waarde toebedeeld en vervolgens 1/6 deel van de eigenwaarde per gemiste ronde. De waardering voor niet-gespeelde rondes (regel III.6) gaat vervolgens in. De wedstrijdleider zal bij het indelen zoveel mogelijk rekening houden met de sterkte van de nieuwe speler. Indien een speler zich tijdelijk terugtrekt, krijgt hij 1/6 van zijn eigenwaarde per niet-gespeelde ronde.

#### **IV. Ten aanzien van de partijen**

IV 1. Een partij wordt gespeeld in 1 uur en 45 minuten bedenktijd per persoon voor senioren.

IV 2. Indien beide spelers dit overeenkomen mag een ander speeltempo worden gekozen met een minimum van 1 uur en 30 minuten per persoon per partij, eventueel met de mogelijkheid de partij af te breken. Beide spelers dienen er op toe te zien dat de gemaakte afspraken worden nageleefd. Er kan in het geval van een conflict geen beroep worden gedaan op de wedstrijdleader of de "commissie van beroep".

IV 3. Een jeugdspeler heeft het recht om met een korter speeltempo te spelen. Dit moet bij de start van de competitie worden aangegeven en geldt voor alle te spelen partijen door dit jeugdlid.

Een seniorlid heeft het recht te weigeren om met een korter tempo te spelen. Dit moet aan het begin van de competitie gemeld worden bij de wedstrijdleader. Deze speler wordt dan het gehele seizoen niet ingedeeld tegen jeugdspelers met het/de door hem geweigerde speeltempo/speeltempi.

IV 4. Het afwijkende speeltempo voor jeugdleden is afhankelijk van hun leeftijd.

Jeugdleden van 18 jaar en ouder moeten het normale tempo spelen (tenzij ze een afspraak maken conform regel IV 2).

Jeugdleden van 16 of 17 jaar moeten minimaal 1 uur en 30 minuten per partij spelen.

Jeugdleden van 14 of 15 jaar moeten minimaal 1 uur en 15 minuten per partij spelen.

Jeugdleden van 12 of 13 jaar moeten minimaal 1 uur per partij spelen.

Jeugdleden jonger dan 12 jaar moeten minimaal 1 uur per partij spelen en hebben het recht om te starten om 19.45 uur.

Indien jeugdleden tegen elkaar moeten spelen geldt de kortste tijd.

De leeftijd wordt bepaald aan het begin van het seizoen.

IV 5. De partijen dienen om 20.00 uur te beginnen tenzij beide spelers overeenkomen

later te beginnen. Indien een van de spelers zonder bericht nog niet aanwezig is, mag de klok worden aangezet en mag de witspeler, indien aanwezig, zijn eerste zet uitvoeren.

Partijen met een of twee jeugdspelers moeten, indien minimaal een van beide spelers dat wenst, om 19.45 uur beginnen.

Partijen mogen niet later dan om 23.30 uur eindigen. Indien een partij door een aangepast langer tempo of laat aanvangstijdstip, moet worden afgebroken.

IV 6. Een partij mag geclaimd worden indien de tegenstander een uur na aanvang van de partij nog niet aanwezig is.

IV 7. De uitslag van de partij moet persoonlijk gemeld worden bij de wedstrijdleader.

IV 8. Indien de intern wedstrijdleader niet aanwezig is dient de uitslag telefonisch of per e-mail te worden doorgegeven.

IV 9. Uitstellen is mogelijk, mits de partij voor de eerstvolgende dinsdag van de volgende maand is gespeeld.

IV 10. Voor het verloop van de partij geldt verder het reglement van de Haagse Schaakbond.

#### **V. Geschillen**

V 1. Op de ALV wordt een "commissie van beroep" samengesteld bestaande uit drie personen. De intern wedstrijdleader kan geen zitting nemen in deze commissie. Voor het

seizoen 2010-2011 bestaat deze commissie uit de heren Frits Sniijders, Rob van Helvoort en Harry Kemme. Reserve is de heer Hendrik Steffers.

V 2. Bij conflicten waarin het reglement niet voorziet beslist de intern wedstrijdleader.

V 3. De intern wedstrijdleader neemt beslissingen op basis van het reglement en indien nodig naar eigen inzicht.

V 4. Bij conflicten met de intern wedstrijdleader kan iemand een beroep doen op de commissie van beroep.

V 5. Een beroep op de commissie moet gepaard gaan met een omschrijving van het conflict en een duidelijke eis die door de commissie kan worden toe- of afgewezen.

V 6. De commissie van beroep zal de argumenten van beide partijen en/of intern wedstrijdleader aanhoren en onderzoeken en aan de hand van het reglement en eigen inzicht de eis toe- of afwijzen.

V 7. De beslissing van de commissie is bindend.

V 8. Als een of meer leden van de commissie van beroep een beroep wil doen op de commissie dan zal het bestuur tijdelijke commissieleden aanwijzen.